

# Heap

---

## Implementasi Max Heap

Pada max heap, setiap node kecuali root, memenuhi property:  $A[\text{parent}(i)] \geq A[i]$ . Pada bagian ini dicontohkan implementasi dari max heap.

1. Buatlah kelas MaxHeap dengan atribut-atributnya seperti gambar di bawah ini:

```
public class MaxHeap{
    private int maxHeap[];
    private int heapSize;
    private int length;
```

2. Tambahkan dua buah constructor:

- a. Constructor pertama dengan parameter *length*, yaitu ukuran maksimum dari max heap.

```
public MaxHeap(int length){
    this.heapSize=0;
    this.length=length;
    this.maxHeap=new int[length+1];
}
```

- b. Constructor kedua dengan parameter sebuah array bertipe int.

```
public MaxHeap(int[] arr){
    this.heapSize=arr.length;
    this.length=arr.length;
    this.maxHeap=new int[length+1];
    for(int i=0; i<length;i++){
        this.maxHeap[i+1]=arr[i];
    }
}
```

3. Tambahkan method *getLeft*, *getRight*, dan *getParent* yang masing-masing berfungsi untuk mendapatkan indeks dari anak kiri, anak kanan, dan parent dari node *i* pada heap.

```
private int getLeft(int i){
    return i<<1;
}

private int getRight(int i){
    return (i<<1)|1;
}

private int getParent(int i){
    return i>>1;
}
```

Note: Pada implementasi di atas, indeks dari max heap dimulai dari 1. Oleh karena itu, untuk membuat max heap berukuran *length*, perlu disediakan sebuah array dengan ukuran *length+1*, sehingga dapat diisi sebanyak *length* buah elemen pada array tersebut (dari indeks 1,2,3...,length). Dampak lainnya adalah *insert* sebuah key hanya bisa dilakukan selama  $\text{heapSize} \leq \text{length}$ , dan element baru disimpan di lokasi ke-*heapSize+1*.

**Tambahkan method-method berikut ini:**

- a. `maxHeapify(int i)`
- b. `buildMaxHeap()`
- c. `insertKey(int key)`
- d. `increaseKey(int i, int key)`
- e. `extractMax()`

## **HeapSort**

Implementasikanlah heapsort! Anda hanya perlu menambahkan sebuah method lagi di dalam kelas `MaxHeap` yang telah dibuat pada soal nomor 1.